(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2003-284082 (P2003-284082A)

(43)公開日 平成15年10月3日(2003.10.3)

(51) Int.Cl. ⁷		識別記号		FΙ			;	テーマコード(参考)
H 0 4 N	9/04			H04N	9/04		В	5 C O 6 5 .
	9/09		÷.,		9/09	· .	Α	5 C 0 6 6 °
	9/64				. 9/64	• •	R	•

審査請求 未請求 請求項の数3 OL (全 13 頁)

(71)出願人 590000846 (21)出願番号 特願2003-40007(P2003-40007) イーストマン コダック カンパニー (22)出願日 平成15年2月18日(2003.2.18) アメリカ合衆国, ニューヨーク14650, ロ・ チェスター, ステイト ストリート343 (72) 発明者 マルセロ デ シー ギマラエス (31)優先権主張番号 080231 アメリカ合衆国 ニューヨーク ロチェス (32)優先日 平成14年2月21日(2002.2.21) ター ウエスト・スクワイア・ドライヴ (33)優先権主張国 米国(US)

> (74)代理人 100070150 弁理士 伊東 忠彦 (外2名)

309 アパートメント・2

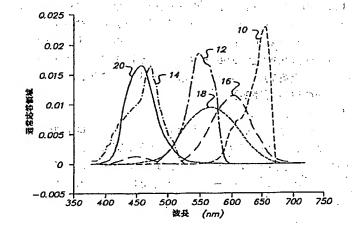
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 正確な電子色捕獲及び再生の装置および方法

(57) 【要約】

【課題】 従来技術によって与えられたよりも良好でより費用効果的な方法で色再生問題これらの問題を解決することである。

【解決手段】 電子捕獲システムは入力画像を別々の色コンテンツに分離し、別名の色コンテンツを、入力画像から複数の色画像信号を発生する画像部へ案内する光学部を含む。人間の視覚システムを示す赤、緑および青の色適合機能をもとにして作られた全ポジティブ対称から、光学部及び画像部のスペクトル応答が選択される。色適合機能は3つの単色光源から派生し、1以上のオティブローブ同様に、3つより多くないポジティブローブを含み、(a)全ネガティブローブの和、及び(b)緑と赤の色適合機能の重なりによって定められる色適合下での領域は、最小化される。色画像信号は、入力画像の正確な色再生を示す色画像信号から出力色画像を有り出す信号ーノイズ実行のために活用された係数を有する色補正マトリックスで処理される。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 入力画像の正確な色再生を生み出す電子 色捕獲システムであって、前記システムは、

入力画像を捕獲し、捕獲された画像から複数の色画像信 号を発生する画像部であって、当該画像部のスペクトル 応答を定める予め定められたスペクトル感光度を備える 当該画像部と、

入力画像を別々の色コンテンツに分離し、画像部へ別々 の色コンテンツを案内する光学部であって、当該光学部 のスペクトル応答を定める特別なスペクトル特徴を備え 10 る光学部であって、

光学部および画像部のスペクトル応答は選択され、人間 の視覚システムを示す赤、緑および青の色適合機能をも とにして作られた全ポジティブ対称的システム曲線を提 供するために共にカスケードし、前記色適合機能は3つ の単色光源から派生し、1以上のネガティブローブ同様 に、3つより多くないポジティブローブを含み、(a) 全ネガティブローブの和、及び(b)緑と赤の色適合機 能の重なりによって定められる色適合下での領域は、最 小化され、

入力画像の正確な色再生を示す色画像信号から出力色画 像を作り出す信号ーノイズ実行のために活用された係数 を有する色補正マトリックスを含む処理器を含むことを 特徴とする電子色捕獲システム。

【請求項2】 処理器によって適用される色補正マトリ ックスは、(a)色画像信号および人間の視覚システム の間の色相違と (b) 色画像信号における信号ノイズの レベルとによって選択されるマトリックス係数を含むこ とを特徴とする請求項1記載のシステム。

(a) 最小化された全ネガティブローブ 30 【請求項3】 の和、及び(b)最小化された緑と赤の感光度曲線によ って定められるように、色適合下での領域は、出力色画 像中で最大可能性色範囲が維持される要求によって強い られることを特徴とする請求項1記載のシステム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、一般的には動画シ ークエンスの電子捕獲及び処理の分野に関し、より具体 的には、現在可能な電子的及び伝統的な捕獲装置によっ て提供されるよりも正確な色再生のための方法及び装置 40 に関する。

[0002]

【従来の技術】動画産業では、様々な技術およびシステ ムが現在、シーン(光)の捕獲において用いられてい る。基本的には、3つの別個の部類の捕獲システムが、 画像の起源、即ち、伝統的な動画フィルムシステム、電 子的システム、および両システムの組み合わせ(例え ば、混成システム)に使用されている。電子的又は混成 的システムが画像の起源のために選ばれた場合は、それ らが表示される前に、画像へのある種類の処理が適用さ 50 ・1(冫):対象を照らすために使用される光源のスペ

れることが通常の実務である。多くの場合、画像処理 は、「フィルム・ルック」に似せるために行われ、表示 されたときに、あたかもそれらがフィルムに最初から捕 獲されたように電子的に始められた画像が知覚され得 る。例えば、米国特許4,935,816 (Metho d And Apparatus For Video Image Film Simulation)及び

米国特許 5, 4 7 5, 4 2 5 (Apparatus A nd Method For Creating Vi deo Outputs ThatEmulate T he Look Of Motion Picture

Film)のように、従来技術における幾つかの例に は、「フィルム・ルック」をまねることを試みた電子捕 獲装置および方法が示されている。

【0003】伝統的なフィルムシステムは、過去数十年 において動画制作の多くで使用されていたため、「フィー ルム・ルック」は多くの電子的アプリケーションにおい て望ましいルックとして選ばれていた。一般的には、フ ィルムシステムによって捕獲された画像は、「オリジナー ル・シーン」コントラスト及び測色とは幾分異なってい る。この不一致は、色適合機能のセットによって一般に 示される人間の視覚システムと、化学的画像処理との関 連で使用されるフィルムのスペクトル感光度曲線のセッ トとの間のスペクトルの相違に由来するものである。図 1は、この点を、特別な光源のためにパランスされた曲 線の2つの対を共通してプロットして図示しており、曲 線10、12及び14は夫々赤、緑及び青のフィルム応 答を示しており、曲線16、18及び20は、人間の視 覚システムに対応するプライマリ

[0004]

20

【外1】

$\bar{x}(\lambda), \bar{y}(\lambda), \bar{z}(\lambda)$

のセットに対する1931CIE (Commission Internationale De L Ecla irage)カラーマッチング機能を示している。従っ て、人間の視覚システムと同様の仕方で光を知覚する捕 獲システムは、高測色再生正確性の可能性を提供する。 人間の視覚システム(HVS)及び伝統的なフィルムシ ステムの間の相違の量を定めることを可能とするため に、測色及び画像シーンの考えを二、三簡単に説明す る。

【0005】もし、表面(対象)が、可視光の波長値を 入で表したときの機能Ref(λ)に従った光を反射し たときに、この対象は、Ref(λ)によって与えられ たスペクトル反射を備える。従って、対象から反射され 特定の捕獲システムによって捕獲された光の量を定める ために、以下の追加的要素が説明されなければならな 11.

クトルパワー分布。

・SR。(λ):捕獲装置に的確なスペクトル応答曲線。捕獲システムにおいて \underline{c} は、異なる「光チャンネル」を示す。人間の視覚システム又はフィルムシステムの場合は、 \underline{c} は3つの値、赤(r)、緑(g)又は青(b)の夫々であると推測される。

数学的には、これらの要素は以下のように関連付けられる。

【数1】

$$R = k_r \cdot \int_{\lambda - \text{visible}} SR_r(\lambda) \cdot I(\lambda) \cdot \text{Ref}(\lambda) d\lambda \qquad \text{ } \exists t \text{ } 1a$$

$$G = k_s \cdot \int_{\lambda - v(s)ds} SR_s(\lambda) \cdot I(\lambda) \cdot Ref(\lambda) d\lambda \qquad \Rightarrow 1b$$

式1a、1b、及び1cにおいて、定数k,、k。、k。は標準化目的のために使用され、積分は、可視光に対応する波長値領域を越えて実行される。本発明の目的のために、可視光を示すために使用される波長値(λ)は、範囲380n m \leq λ \leq 720n mによって与えられる。SR,、SR。、SR。が夫々カラーマッチング機能のセット(例えば、

【0007】 【外2】

$$\overline{x}(\lambda), \overline{y}(\lambda), \overline{z}(\lambda)$$

)を示す場合は、値R、G及びBは三刺激値と呼ばれ、 夫々、X、Y及びZによって示される。SR、、S R。、SR。がフィルムシステムのスペクトル応答セットを示す場合は、値R、G及びBは共通して相対的露出 値、又は単純に相対的露出と呼ばれる。何れの場合で も、値R、G及びBは、対象から離れて反射され捕獲シ ステムに入る赤、緑及び青の光の中身の計測を提供す る。これらの値は、以下の式によって分数量へ変換する ことができる。

$$r = \frac{R}{R+G+B}$$
 式 2a
 $g = \frac{G}{R+G+B}$ 式 2b
 $b = \frac{B}{R+G+B}$ 式 2c

当業者は、r、g及びbを色度座標として呼ぶ。式2 a、2b及び2cから以下が明らかである。

[0009]

【数3】

$$r+g+b=1$$
 式3

色度図は、そのセットにおける各色に対してある色度座標対別の色度座標(この例ではg対r)をプロットすることによって色の如何なるセットを特徴づける。色度図が、電磁的スペクトラムの視覚部分において全ての単色的光源に対応する点を表示する場合は、形成された図は全ての物理的に実現できる色を包含し、それはスペクトル軌跡と呼ばれる。2つの別の捕獲を特徴づける色度図の比較は、各画像システムの色再生特性に関する重要な情報をもたらす。

【0010】特別な写真システムの色正確性は、そのシステムがHVSにどのくらい接近して適合するかに従って定められる。この適合は、Nパッチを包含する診断的カラーパッチセットに対する平均CIE(Commision Intrnationale De L'Eclairage)1976(L'a'b')色相違(【0011】

[外3]

 $\left(\Delta E_{ab}\right)$

20)の計算結果によって計測される。(望ましいセットは、米国特許第5,582,961号のアペンディクスムに開示されている診断的カラーバッチであり、それを参照されたい。このセットのテストカラーは、10nm増加で明記された周知のスペクトル反射の190エントリーから成り、上記アペンディックスに示されている。)

[0012]

【外4】:

AE ab

は式4に従って計算される。

[0013]

【数4】

$$\overline{\Delta E}_{ab}^{\bullet} = \frac{\sum_{j=1}^{N} \Delta E_{ab,l}^{\bullet}}{N} \qquad \overrightarrow{A} \qquad 4$$

各パッチに対する色相違、即ち、

[0014]

10 【外5】

 $\Delta E_{ab,i}$

は、各パッチに対する1976CIE(L* a* b*) -空間(CIELAB空間)座標と写真要素によって捕 獲された露出信号の変換に対応する1976CIE(L* a* b*) -空間座標との間で計算されている。

[0015]

【数5】

 $\Delta E_{ab,l}^* = \sqrt{\left(L_{TPS,l}^* - L_{HVS,l}^*\right)^2 + \left(a_{TPS,l}^* - a_{HVS,l}^*\right)^2 + \left(b_{TPS,l}^* - b_{HVS,l}^*\right)^2}$

式5.

TPSは「変換された写真システム」であり、HVSは 「人間視覚システム」である。式5で用いられる(L* a* b*)座標は以下の如く計算される。

[0016] 【数6】

$$L_{HYS,i}^* = 116 \cdot \sqrt[3]{\frac{Y_i}{Y_n} - 16} \qquad \qquad \vec{x}. 6a$$

$$a_{HYS,i}^* = 500 \cdot \left[\sqrt[3]{\frac{X_i}{X_n}} - \sqrt[3]{\frac{Y_i}{Y_n}} \right] \qquad \qquad \vec{x}. 6b$$

$$b_{HYS,i}^* = 200 \cdot \left[\sqrt[3]{\frac{Z_i}{Z_n}} - \sqrt[3]{\frac{Y_i}{Y_n}} \right] \qquad \qquad \vec{x}. 6c$$

[0017] 【数7】

$$L_{TPS,j}^* = 116 \cdot \sqrt[3]{\frac{G_j}{Y_n} - 16}$$

$$\vec{x}.7a$$

$$a_{TPS,j}^* = 500 \cdot \left[\sqrt[3]{\frac{R_j}{X_n}} - \sqrt[3]{\frac{G_j}{Y_n}} \right]$$

$$\vec{x}.7b$$

$$\vec{b}_{TPS,j}^* = 200 \cdot \left[\sqrt[3]{\frac{B_j}{Z_n}} - \sqrt[3]{\frac{G_j}{Y_n}} \right]$$

$$\vec{x}.7c$$

三刺激値及び露出値 X 、 Y 、 、 Z 、 、 G 、 、 B 」は式 1 a、式1b、式1 cに従って計算される。また、値X ,、Y,、Z,は、色補正マトリックスの原因になって もならなくてもよい。値X、、Y、、Z、は、使用され た光源の三刺激値に対応する。

[0018] 【外6】

AE ab

の低い値は、変換された写真システムのためのより高い 色正確性を示している。

【0019】色再生正確性の問題は、Giorgian ni et al. の米国特許第5,582,961号 (Photographic Elemets Whic hAchieve Coloietricaly Ac curate Recordin)及び米国特許第5, 609, 978号 (Method For cing An Electronic image From A hographic Elemet)で 指摘されている。これらの特許で、Giorgiann et al. は、式1乃至式7に示された基準のみ ならず変換マトリックスによって導入されたノイズレベ ルの量を定めるパラメータに基づく1931CIE色適 合機能に対する商業的に利用可能な色ネガティブフィル ムをベンチマークしている。実行された比較は、実際の シーンとフィルムシステムにおけるこれらのシーンの再 50

生との間の色度正確性の欠如を論証している。Gior gianni et al. は、光に対する人間の視覚 応答に近似して光に応答する伝統的な写真要素を示して いる。これは、形状において色適合機能に近似した感光: 度曲線を備えた光感光度記録を有することによって達成 される。写真要素を化学的に処理した後に、画像コンテ 10 ンツは走査装置を介してコンピュータへ伝達される。コ ンピュータでは、信号が最終的に表示装置に送られる前 に、マトリックスが更なる改良色再生正確性の意図をも った画像信号へ適用される。電子捕獲システムは如何ない る化学処理又は走査を要求せず、上述の方法を実行して 伴う費用を顕著に低減するため、色適合機能を擬似した 応答曲線を備えた電子捕獲システムは、上述の米国特許 第5,609,978号に示されているシステム以上に 高効果的である。

【0020】従来技術の写真システム及び一般的な捕獲 装置に関連する第2の制限は、これらのシステムによっ て捕獲され得る全部の色に関係する。図2A及び図2B: は、2つの別個の捕獲システム、即ち、典型的な動画色 ネガティブフィルム及び典型的な高鮮明度ビデオカメラ (HD Video Rec. 709)の実行を評価 している。図2Aは、1931CIE色適合機能によっ て計算された三刺激値に関連し、色ネガティブフィルム 応答曲線の典型的なセットで計算された赤、緑及び青露 出値に対する露出誤差曲線22、24及び26を示して いる。赤、緑及び青誤差は停止してy軸上で計測されて 30 いる。×軸上における各点は、上述の米国特許第5,5 82, 961号のアペンディックスAで示されている1。 90パッチの1つに対応する。水平直線28及び30は 夫々+0.5停止及び-0.35停止誤差レベルであり、 水平直線 3 2 及び 3 4 は夫々 + 1 / 6 停止及び - 1 / 6 停止誤差レベルである。図2円は、同じ露出比較を実行 したものであり、1931CIE色適合機能によって計 算された三刺激値に関連し、典型的な高鮮明度ビデオカ メラのために計算された赤、緑及び青露出値に対する露 出誤差曲線36、38及び40を示している。両方の場 40 合で、露出値R、G及びBと、式1a、1b及び1cに 従って計算された三刺激値X、Y及びZが与えられて、 光源として選択されたタングステン華氏3200度を用 いて、赤、緑及び青誤差が、式8a、8b及び8cに従 って夫々計算されている。

[0021]

【数8】

 $Error_{R} = \frac{1}{\log_{10}(2)} \cdot \log_{10}\left(\frac{R}{X}\right) \qquad \qquad \sharp \& 8a$ $Error_{G} = \frac{1}{\log_{10}(2)} \cdot \log_{10}\left(\frac{G}{Y}\right) \qquad \qquad \sharp \& 8b$ $Error_{B} = \frac{1}{\log_{10}(2)} \cdot \log_{10}\left(\frac{B}{Z}\right) \qquad \qquad \sharp \& 8c$

図2A及び図2Bは、フィルムシステム又はビデオカメラによって捕獲されたときに、幾つかのパッチは大きな誤差値を含んでいることを示している。これは、フィルム画像捕獲システムよりもビデオのために少ない全範囲 10において、人間の視覚システムによって区別され得る大きな数の色が何れかのシステムによって正確に捕獲され得ないことを暗示している。従って、現在可能なものよりも大きな色全範囲を備えた電子捕獲装置がかなり望ましい。

【0022】第3の問題は、特に従来技術における周知の電子又は混成捕獲装置に対し、画像信号の処理の間において導入されたノイズレベルに関連する。画像処理経路中で実行される作動の多くは、画像信号を入力するために、マトリックス及び/又はルックアップテーブル(LUTs)の適用を伴う。動画産業に関連する適用における画像データの量は一般的にとても大きいため、ルックアップテーブルは集中的なコンピュータパワーを要求する。マトリックスは、殆どコンピュータ的に集中ではない。何れの方法も、オリジナル信号に対し考慮できるノイズを導入することができる。マトリックスにとって、導入されたノイズのレベルは、使用された係数の大きさによる。

【0023】前の段落で述べられた色再生及びノイズ問題は、以下の特徴を備えた電子捕獲装置に対する必要性に向けられる。

- ・視覚的RGB色適合スペクトル応答のセットに関連する露出を捕獲するスペクトル感光度曲線のセット
- ・現在可能な技術に基づく電子ビデオ捕獲装置及び伝統 的な写真システムによって提供されるものより上位の色 全範囲
- ・低い関値に対して導入された信号ノイズのレベルを制 限する画像処理経路

米国特許第5, 6,68,596号(1997年9月16日に発行されたR. M. Vogelの「Digital Imaging Device Optimized

for Color Performance」)において、特許権者は、カメラの全スペクトル感光度が、直線3×3変換を通じて人間の目のスペクトル応答から得られ得る全てのポジティブ色適合機能のセットに応答することが望ましいと認識している。これらの要求が満たされれば、人間観察者と同じように多くにおいてシーン中の色情報をはっきりと認めることができるであろう。この目的を達成することを失敗することは、色再生誤差という結果をもたらすであろう。従って、Voge 50

トは、スペクトル応答曲線と色補正マトリックスの所定の組み合わせによって色再生のための捕獲装置を活用している。このように、大きな色再生正確性が、全ポジティブ色適合機能の後に作られたスペクトル応答曲線と色補正マトリックスとのセットの組み合わせによってデジタルカメラにおいて得られる。色補正マトリックス係数は、画像センサ、受動光要素及び光源の独特の組み合わせのための色再生の活用を提供するために計算されている。

[0.024]

【特許文献1】米国特許第4, 935, 816号 【特許文献 2】米国特許第5, 475, 425号。 【特許文献3】米国特許第5,582,961号 【特許文献4】米国特許第5,609,978号 【特許文献 5】米国特許第5, 668, 596号 【特許文献6】米国特許第6,269,217号 【特許文献7】米国特許出願第09/082, 956号 【非特許文献1】The Theory of the Photographic Process, urthe Edition, New York: Macmillan Publishing Co., 1.997, pp. 561-577【非特許文献2】Optimization of C amera SpectralSensitiviti Quan, N. Ohta, and Katoh (IS&T/SID Eighth Color Imaging Conferences 2000), pp. 273-278

【発明が解決しようとする課題】従来技術における努力 30、にも拘らず、上述の色再生問題を解決することの方法を 提供する改良された方法及び捕獲システムの必要性が残っていた。特に、従来技術によって与えられたよりも良 好でより費用効果的な方法でこれらの問題を解決する必要があった。

【0025】本発明は、上述の1以上の問題を解決することを目的とする。

[0026]

【課題を解決するための手段】短く本発明を要約すると、本発明のある面によれば、電子色捕獲システムは、画像から複数の色画像信号を発生し、スペクトル応答を定めるスペクトル感光度を予め定める画像部と、画像を別々の色コンテンツに分離し画像部へ別々の色コンテンツに分離し画像部へ別々の色コンテンツに分離し画像部へ別々の色コンテンツに分離し画像部へ別々の色コンテンツへ案内し、スペクトル応答を定める特別なスペクトル特徴を備える光学部とを含む。光学部および画像部のスペクトル応答は選択され、人間の視覚システムを示す赤、緑および青の色適合機能をもとにして作られた全ポジティブ対称的システム曲線を提供するために共にカスケードする。色適合機能は、3つの単色光源から派生しており、1以上のネガティブローブ同様に、3つより多くないポジティブローブを含み、(a)全ネガティブロ

ープの和、及び (b) 緑と赤の色適合機能の重なりによ って定められる色適合下での領域は、最小化される。色 画像信号は、入力画像の正確な色再生を示す出力色画像 を作り出す信号ーノイズ実行を活用する係数を有する色 補正マトリックスによって処理される。

【0027】これらの及び他の面、目的、特徴および効 果は、後述する本発明の実施形態および図面から一層明 らかになるであろう。

[0028]

【発明の実施の形態】電子センサを用いた画像装置は周 10 知であるので、本発明に従った装置及び方法の一部を形 成する又はより直接的に協動する要素を以下で説明す る。図示又は説明していない要素はこれらの周知の技術 から選択することができる。説明されるべき実施形態の ある面はソフトウエアに備えられてもよい。以下の材料 中で本発明に従って示され記載されたシステムが与えら れ、特に示され記載され提案されていないが本発明の実 行に有用的なソフトウエアは、伝統的であり、そのよう な技術における通常の技術である。この説明は、本発明 に従って使用される応答曲線の特徴と同様に、現在の発 20 100によって出力された(カットオフフィルタ13 明に従った光経路及び高色再生正確性から成り、高色再 生正確性を得るために信頼できるキー特有の要素に焦点 をあてている。一般的に、電子捕獲システムに共通のこ の発明の面は、当業者によって良く理解されており、更 なる説明を必要としない。

【0029】本発明によれば、電子捕獲システムは、色 再生において最大正確性を得るために特に設計されたス ベクトル応答曲線及び画像処理要素によって提供され る。本発明中で説明される電子捕獲装置のスペクトル応 答曲線及び画像処理経路の設計のために実行される方法 30 は、以下の目標を有するものである。

- ・色再生における高正確性の獲得・
- ・画像処理経路におけるマトリックス作業によって導入 されるノイズの最小化
- ・表示全範囲を活用する色ープライマリの選択するので
- ・低コストで物理的装置で実行され得る機能を有するス ペクトル応答曲線の定義
- ・3つのチャンネル(赤、緑、青)の夫々における光配 · . . . 分の活用

従来技術において、上述の5つの点の幾つかを調査する 40' ことは知られている。例として、上述の米国特許5,6 69,596では、より大きな色再生正確性が、全ポジ ティブ色適合機能及び色補正マトリックスの後に作られ たスペクトル応答曲線のセットの組み合わせによって、 デジタルカメラにおいて得られている。しかしながら、 開示された技術は、センサの赤光感光度及び緑光感光度 の間における最適捕獲効率を許容し、色適合機能の後に 作られたスペクトル応答曲線固有の問題である光配分の 問題を考慮していない。この問題を考慮しないことは、 赤チャンネル及び緑チャンネルの間の大きなスペクトル 50

重なり領域に起因して、赤チャンネル及び緑チャンネル において色再生正確性と応答の損失との間に存在するト レードオフを超えた制御の望ましくない欠如へと導かれ

10

【0030】その結果、従来技術では、5つの問題全て の解決を同時に行うことは出来なかった。望ましい実施 形態で開示された5つの問題全でに対する統一された解 決は、現在の電子的および伝統的な捕獲システムで示さ れた弱点を解決するものである。

【0031】図3は、静画又は動画の何れかにおける電 子捕獲装置100を示しており、従って、装置100 は、静画又は動画カメラとして設けられてもよい。捕獲 装置100は、光学フィルタ配列112を介して色選択 ビームスプリッタ114へ伝達される画像を形成するレ ンズ111を含む光学部110を含む。ビームスプリット タ114は、例えば、入力ビーム116を夫々のカット オフフィルタ124、126、128を通じて案内され るスペクトル的に分離された3つの色ビーム118、1 20、122に分離する二色層114aを含む。光学部 0、132、134によって出力された)、濾過された光 ビームは、3つの別々の画像センサ130、132、1 3 4 を含む画像部へ案内される。画像センサば、伝統的 には、電荷結合素子(CCD)又はCMOS装置の如き 単色電子装置である。各センサは、センサに投射する色 光ビームの強度に対応するアナログ色信号を生産する。 センサ130、132、134からの夫々のアナログ色 信号は、アナログーデジタル(A/D)変換器によって デジタル信号へ変換され、画像処理ユニット138へ適 用される。そして処理された画像信号は、記憶ユニット 140に記憶される。全構成部分は画像捕獲装置又は電 子色画像捕獲システムの部分とみなしてもよいが、画像 処理ユニット138及び記憶ユニット140のようなある る構成部分は、物理的にレンズ及びセンサを具現化する デジタルカメラから分離してもよい。

【0032】動作において、光源142からの光は、目 標144から電子捕獲装置100へ反射される。反射さ れた光は、レンズ111及び光学フィルタ112の最初 の配列を介して伝達され、光学フィルタ112は、選択 的に、望ましくは赤外フィルタ112a及びブルーラフ ィルタ112bを含む。濾過された光は、光スプリッタ 114を横断し、光スプリッタ114は、入力光の緑コ ンテンツが画像センサ132を通過し、赤コンテンツが 画像130を通過し、青コンテンツが画像134を通過 するように設計された伝達及び反射特性を備える。光学 フィルタ124、126及び128は、夫々、ビームス プリッタ114と画像センサ130、132及び134 の間に位置され。夫々の光ビームのスペクトル特性をカ スタマイズする。特に、ビームスプリッタ114と光学 フィルタ124、126及び128との伝達曲線は、夫

々の画像センサ及びレンズ111及び光学配列112の 如き光学システム110の他の要素のスペクトル応答に よって修正されるように、カスケードした光学要素の全 効果が、特に「白」(例えば、色温度)光源が図4にお いて示されたRGBシステム応答曲線150、152及 び154によって与えられたフィルタ化と均等であるよ うに設計されている。例えば、赤システム応答曲線15 4は、実質的に、ビームスプリッタ114の赤スペクト ル応答の連結および画像センサ130のスペクトル応答 による光学フィルタ124のスペクトル形状と均等であ 10 り、他の曲線もそうである。光がセンサ130、132 及び134に集められた後、アナログ画像信号が形成さ れ、A/D変換器136によってデジタル画像信号へ変 換される。画像処理ユニット138では、色補正マトリ ックスはデジタル画像信号に適用され、そして記憶ユニ ット140中に記憶される。

【0033】図3は、本発明によるキー構成部分の代表的で物理的な形状を図示したものである。本発明のほかの画像捕獲形状も可能であり、例えば、例で示した3つのセンサに対するように、二重又は単一の光センサに基20づく形状も当業者に実行されるであろう。例えば、画像部は単一の画像センサから成ってもよく、色フィルタ化は、画像センサの前又は表面に位置されたモザイク色フィルタによって提供される。モザイクフィルタは、画像光を色コンテンツへ分離する個々のフィルタ要素を備える。光部のスペクトル応答は、モザイクフィルタのフィルタ特性および画像光の経路中にあるだろう他の光学要素の光学特性を含む。

【0034】図4に示すシステム応答曲線は、この発明を特徴づけるスペクトル応答曲線に対応する色適合機能 30に接近している。 The Theory of the Photographic Process, Fo

urthe Edition, New York: Macmillan Publishing Co.,

1997 (特に、F. Clapperのpp. 561-577の19章、セクションII、参照)では、著者は、色適合機能のセットに最も対応する(写真フィルムのための)全ポジティブスペクトル感光度曲線の発見の重要性を論じている。Clapperは更に、実際のスペクトル感光度と最も近い色適合機能との間の相関係数である品質要因(q)を発生する方法を説明する。品質要因(q)は、0.0と1.0との間で様々であり

(1.0が完全適合であり、理論的に0.0が極めて貧弱な相関である)、記事(567-568頁)において数学的に定められ、方法は、高いq値を産み出す全ポジティブスペクトル感光度曲線のセットを探すために用いられる。当業者は、q値を見積もるためのClapperの技術、更にはその詳細は、The Theory of the Photographic Process, Fourthe Editionの19章にお50

いて理解できることが強調される。

【0035】Clapperは、1セット以上の曲線が同じ高品質要因を備え、その性能は全く異なると指摘する。換言すれば、質要因は数学的相関係数として解釈されるべきで、捕獲曲線のためのスペクトル応答曲線のセットを定める処理における良好な判断なしに使用されるべきではない。Clapperの結果から観察される別の重要な点は、赤光および緑光の感光度曲線の重なり、又は単純化すれば赤および緑の曲線の重なりに関連する。高品質要素値を備えた応答曲線のセットは、必然的に、電子捕獲装置がそのような応答セットと共に建てられた場合は実施および費用効率の問題を課す赤および緑の曲線の広範囲重なりを要求する。

12

【0036】本発明によるスペクトル応答曲線のセットから最適色再生を得るために、スペクトル応答曲線(図4に示されている)は、以下の基準に合致する色適合機能(図5に示されている)のセットの後に作られる。

- ・色適合機能は、3つの単色光源から引き出され、その結果、ポジティブ領域と同様にネガティブ領域(ロープ)を含む。おそらく、ポジティブ領域は3つ以上でないローブを含む。
- ・全ネガティブローブの和によって定められる曲線下の 領域は最小化される。
- ・緑光および赤光の感光度曲線の重なりによって定められる曲線下の領域は最小化される。
- ・単色の色プライマリの選択は、以前の基準が合致され、色度図に示されるこれらのプライマリによって包含される色全範囲が最大化される。

【0037】3つの色プライマリを定める波長値の選択は、使い尽くされた技術の拡張的使用によって実行され、実質的に全可能な値のセットが試された。以下の範囲の波長値で繰り返された。

[0038]

【数9】

 $620nm \le \lambda_R \le 660nm$ $510nm \le \lambda_G \le 550nm$ $440nm \le \lambda_R \le 470nm$

図5は、最大可能な色全範囲を備えることによって課された制約下で、ネガティブローブ領域及び赤及び緑の重なり領域の最小の和に対応する色適合機能セットを描いている。曲線は、タングステン華氏3200度光源で色バランスされており、色プライマリの対応する波長値は以下の如くである。

【0039】 【数10】

 $\lambda_R = 650nm$

 $\lambda_{G} = 530nm$

 $\lambda_R = 460nm$

対応する色度図が図6に示され、図4に示されるスペクトル応答曲線を実行する図3に示される画像捕獲装置100の色全範囲を示すポイントの位置200を示している。この全範囲は、例えば全物理的に認識可能な色のスペクトル位置の如き、純スペクトル色の位置に対応する点の位置210と比較され得る。

【0040】画像捕獲システムの光学的コンポーネントは、与えられた画像システムに対するスペクトル感光度曲線の形を決める資務を負っている。S. Quan,

N. Ohta, and N. Katoh (IS& 10 T/SID EighthColor Imaging Conference, 2000)による「Opt imization of Camera Spect ral Sensitivities」において、複数 の機能が、所望の光学フィルタのために使用され、与え られた画像システムのためのスペクトル感光度曲線の形 を決める貴務を負っている。選択された数学的モデルに 拘らず、実務的なシステムは、僅かな数のパラメータを 備えた平滑で非ネガティブ機能を要求することが強調さ れている。特に、実行できるシステムは、各フィルタが 20 5 つより大きくない数のパラメータを備えることを要求 する。発行物によれば、スペクトル感光度曲線のセット は、これらのフィルタのための数学的モデルを提供する 機能において課された良好性の予め定められた計測を最 大化することによって設計される。特に、3つの立方体 のスプライン機能のセット及びガウスの和から成る機能 のセットがテストされた。記事を通じて、Quan e t al. は、平滑で、非ネガティブで、僅かな数のパ ラメータで特徴付けられた機能の観点から「最適」応答 曲線を作ることに焦点をあてている。しかしながら、赤 30 および緑応答曲線の重なり領域を最小化するための特別 な努力は図られていない。本発明の場合、3つの全ポジ ティブで対称的な、特にガウスの曲線のセットが、独特 の色プライマリス。、入。、入。のセットとの関連する 色適合機能を作るために選択される。調節可能なゲイン 要因から離れて、ガウス曲線(F、(λ))の夫々は、 以下の式に示されるように2つのパラメータで表され る。

[0041]

【数11】

$$F_{\lambda}(\lambda) = e^{\left(\frac{\lambda - \lambda_{\lambda}}{2\sigma_{\lambda}}\right)}$$
式

ここで、k は 3 つのチャンネル(r、g、b)の夫々を示し、

[0042]

【外7】

 $\lambda_{\mathbf{k}}$

はチャンネル k に対応するガウス曲線の平均値であり、 σ_k はチャンネル k に対応する標準偏差である。以下の 50

バラメータのセットは、色適合機能の照準セットに最も 適合するガウス曲線のセットを定める。

[0043]

【数12】

$$\overline{\lambda}_{p} = 600nm$$

$$\overline{\lambda}_a = 550nm$$

$$\overline{\lambda}_n = 450nm$$

$$\sigma_{P} = 75nm$$

$$\sigma_{\rm G} = 65nm$$

$$\sigma_R = 60nm$$

本発明によって示される電子捕獲システムを特徴づける 図4に示されるシステム応答曲線は、別々のスペクトル 感光度及び/又はスペクトル伝達及び/又は本発明の光 学的経路で示される如何なる光学的要素(レンズ、プリ ズム、フィルタ、電子的センサ等)のスペクトル反射曲 線をカスケードすることによって得られる。本発明の望 ましい実施形態の部分である如何なる光学的フィルタ は、スペクトル伝達曲線によって設計され、本発明の部 分である全ての光学的要素をカスケードすることが、同 ーのスペクトル応答曲線のセットへ、調節可能なゲイン 要因から、

[0044]

[外8]

$$\overline{\lambda}_{R}, \overline{\lambda}_{G}, \overline{\lambda}_{R}$$

、 σ_R 、 σ_c 、 σ_B 、によって描かれるガウス曲線へ対応する。

【0045】補正マトリックスは、本発明の画像処理経路(画像処理ユニット138)中に置かれる。色適合機能の照準セットと本発明を特徴づけるスペクトル応答曲線のセットとの間の適合は、補正マトリックスを備えた

[0046]

[外9]

$$\overline{\lambda}_R, \overline{\lambda}_G, \overline{\lambda}_B$$

、σ_R 、σ_C 、σ_B 、によってパラメータされたガウス 曲線の特徴的組み合わせによって最適化される。3×3 40 ー補正マトリックスの9つの係数が設計され、2つの誤 差計測パラメータが最小化される。式4に定められるよ うに、第1のパラメータは

[0047]

[外10]

 ΔE_{ab}

から成る。第2のパラメータ

[0048]

【外11】

 Ψ_{N}

は、補正マトリックスによって導入された信号ノイズの レベルを計測する。一般的な補正マトリックスM。。, は式13のように表される。

[0049]

【数13】

$$M_{cor} = \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} \\ m_{3,1} & m_{3,2} & m_{3,3} \end{bmatrix}$$
 \rightrightarrows 10

パラメータ

[0050]

【外12】

$$\Psi_{N}$$

は、露出信号を伝達するマトリックスM。。、中での各 列の要素の二乗の和の平方の和として定められる。数学 的には、このパラメータ は、式14のように示され る。

[0051]

【数14】

$$\Psi_N = \sum_{i=1}^3 \sqrt{\sum_{i=1}^3 m_{i,j}^2} \qquad \qquad \exists \xi \ 11$$

ここで、i及びjは、M。。,の要素の列及びコラム数 を夫々示している。(このパラメータ

[0052]

【外13】

$$\Psi_{\dot{N}}$$

はノイズゲイン要因と関連しており、詳細は上述の米国 特許第5,609,978を参照されたい。) 上述の米国特許第5,582,961号のアペンディッ クスA中に記載されている

[0053]

【外14】

$$\overline{\Lambda E}_{ab}$$

及び

[0054]

【外15】

$$\Psi_{\nu}$$

の計算に使用される診断的パッチセットは190のパッ チを含み、選択的中立パッチと同様に、多種の色調およ び彩度を包含する。全190パッチに対する1931C IE三刺激値が上述のアペンディックスAに表示され る。タングステン華氏3200度が光源として使用され た。計算のために、光源は、華氏3200度の色温度に おいて黒体の適切に調整されたスペクトルパワー配分曲 線によって示された。夫々スペクトル伝達及びスペクト ル感光度曲線によって示された複数のレンズ及び電子画 像センサが、

[0055] 【外1.6】

 ΔE_{ab}

٢

[0056]

【外17】

 Ψ_{κ} .

の計算に使用され、その結果の表が形成された。このよ 10 うな結果に基づき、本発明における実績は以下のように 特徴付けられる。

[0057]

【数15】

本発明は、好ましい実施形態によって説明されてきた。 しかしながら、本発明の範囲内で、当業者は変更するこ とができる。例えば、ビームスプリッタ114は、セン 20 サ130、132及び134の間で異なる波長範囲を分 離する装置および形状の変化によって実行されてもよ い。このような形状は、単一のセンサの分離された色コ ンテンツの画像光を案内する技術を含み、例えば、単一 のセンサ又は単一のセンサ内の異なる色選択層を重ねる 色フィルタ配列 (CFA又はモザイク) の如きセンサに よって不可欠に形成された「ビームスプリット」機能 は、色選択構成要素によって実行されてもよい。

[0058]

【発明の効果】本発明は、従来技術における技術及び装 30 置よりも幾つかの効果を示すものである。現在の電子捕 獲システムよりも1つの有利な点は、色捕獲の正確性で あり、これは、人間の視覚システムとスペクトル応答曲 線と本発明において使用される補正マトリックスの独特 のセットとの間の適合の結果である。これは、如何なる 「望ましいルックス」がないときの、例えば動画特別効 果のような高正確性色捕獲を要求するこれらの適用に対 する効果を備える電子画像捕獲系を暗示する。別の大き な効果は、捕獲装置の提案された物理的設定に関連し、 これは、赤および緑のチャンネルの光強度配分のために 40 最適化された光フィルタのセットを利用する (露出最適 化)。要求された補正マトリックスを作るための高信号。 ーノイズを維持するための基準は、

画像の高品質再生の ために望ましい。これらの効果は、高正確性色度捕獲お よび再生のみならず、全信号ーノイズ実行における改良 を備える実現可能なシステムを提供する。

【図面の簡単な説明】

【図1】 人間の視覚システムに対応する1931CI Eによって共通してプロットされた周知の動画フィルム のスペクトル感光度曲線の典型的なセットを示す図であ

. "		· •
【図2A】 1931CIE色適合機能によって計算さ	3 2	+ 1 / 6 停止ライン
れた三刺激値に関連し、色動画ネガティブフィルム応答	3 4	- 1 / 6 停止ライン
曲線の典型的なセットで計算された赤、緑及び青露出値	3 6	赤露出誤差
に対する露出誤差のプロットを示す図である。	3 8	緑露出誤差
【図2B】 1931CIE色適合機能によって計算さ	4 0	青露出誤差
れた三刺激値に関連し、典型的な高鮮明度ビデオカメラ	100	電子捕獲装置
のために計算された赤、緑及び青露出値に対する露出誤	110	光学部
差のプロットを示す図である。	111	レンズ
【図3】 改良された色再生正確性を提供するための本	1 1 2	光学フィルタ配列
発明に従って形成された画像捕獲装置のブロック図を示	10 112a	赤外線フィルタ
す図である。	1 1 2 b	ブラーラフィルタ
【図4】 本発明で使用され、タングステン華氏320	1 1 4	ビームスプリッタ
0 度のためにバランスがとられたRGB系応答曲線のセ	114a	二色層
ットを示す図である。	1 1 6	入射ビーム
【図5】 図4に示されるスペクトル応答曲線の設計の	118	色ビーム
ための照準曲線として役立つ色適合機能のセットを示す	1 2 0	色ビーム
図である。	1 2 2	色ビーム
【図6】 本発明による改良された色再生を示す色彩図	1 2 4	光学フィルタ
である。	1 2 6	光学フィルタ
【符号の説明】	20 128	光学フィルタ
1 0 🔤 フィルム応答(赤)	1 3 0	画像センサ
1 2 フィルム応答(緑)		画像センサ
1 4 フィルム応答(青)	1 3 4	画像センサ
1 6 C I E 色適合機能	1 3 6	A/D変換器
18 CIE色適合機能	138	画像処理ユニット
20 CIE色適合機能	1 4 0	記憶ユニット
2 2 赤露出誤差	150	青システム応答曲線
2.4 緑露出誤差	152	緑システム応答曲線
2 6 青露出誤差	154	赤システム応答曲線

30

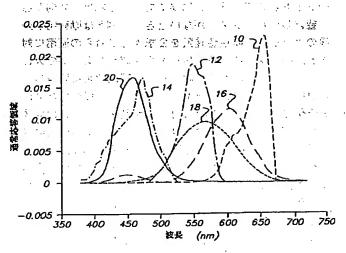
200

2.10

【図1】

28 + 0 5 停止ライン・

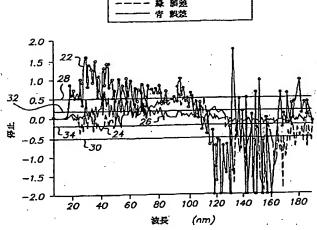
30 - - 0.5停止ライン



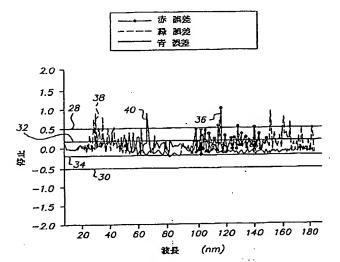
【図2A】

捕獲装置色全範囲を示す軌跡

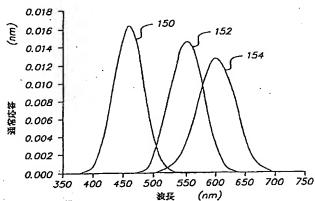
純スペクトル色を示す軌跡

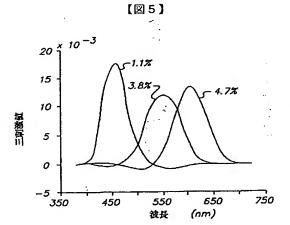


【図2B】

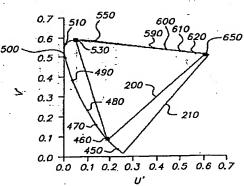


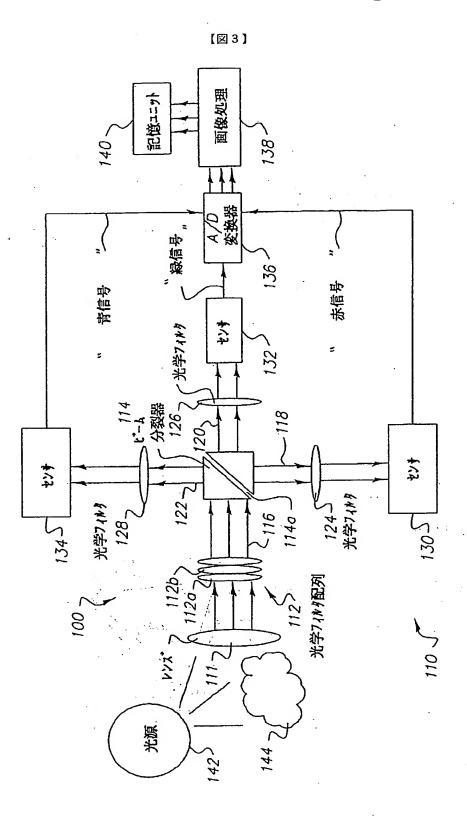
[図4]











フロントページの続き

(72) 発明者 ネストール マニュエル ロドリゲス アメリカ合衆国 ニューヨーク 14650 ロチェスター ブラッシュ・クリーク・ド ライヴ 15 Fターム(参考) 5C065 BB01 CC01 DD02 DD19 GG18 GG26 5C066 AA01 BA01 CA08 GA01 GB01 KE04 KE19 KM02 KM05 LA02